



Nettention

회사 소개서

목차

1. 회사소개 Overview/조직도/CEO
2. 제품소개 ProudNet
3. 보유 특허 및 인증

Overview

넷텐션은 대한민국 NO.1 게임서버엔진 개발사로서
체계적인 전략과 오랜 경험을 통해 게임개발사가 필요한 서비스를 제공하고 있습니다.

대표이사 배현직

설립일자 2008년 개인 회사 설립 (2009년 8월 13일 법인 전환)

주요사업분야 게임서버 & 네트워크 엔진 라이선스 사업

주요기반기술 멀티플레이어 온라인 게임 서비스 시스템 및 방법
신뢰성 보장 통신의 채널 변경 시스템 및 방법

주요취급품목 소프트웨어자문 & 개발 및 공급

소재지 경기도 안양시 동안구 시민대로327번길 24, 2~5층 (관양동)

연락처 Tel. +82 2 6082-1991 Fax. +82 2 6008-7290

Website <http://proudn.net/>

CEO

넷텐션 설립자이자 대표이사는 오랜 경험과 경력을 기반으로 하고 있습니다.



- 1976년생
- 9살부터 프로그래밍 시작
- 18살부터 게임회사에서 프로그래머로 근무
- Windows Server 기반 게임서버 개발 기술을 개척
- 1998년 한국 최초로 3D MMO 게임 “Cafe9” 알파 버전 출시 - 서버 개발
- 한국인 최초로 Game Programming Gems 시리즈에 저술
- 등록 특허 5개 보유

제품소개-ProudNet

ProudNet은

실시간 멀티플레이어에 특화된 서버&네트워크 엔진입니다.

제품 특징 :

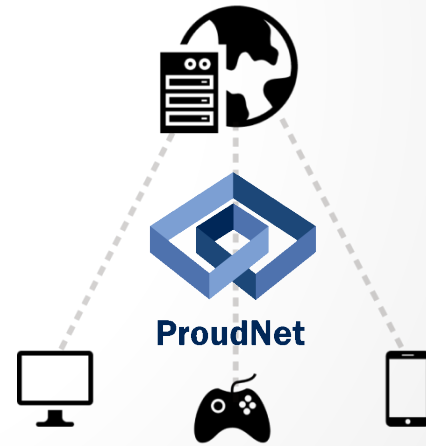
실시간 다자간 상호분야에 강점

레이턴시 최소화:

P2P & C/S 하이브리드 네트워킹,
네트워크 품질에 따른 패킷 최적화 기술 등

고성능 서버 모듈

DB cache, 분산 서버 모듈



한국에서는 신뢰도가 높은 엔진으로 평가 받고 있습니다.
13개국, 190여 개의 게임 프로젝트에 도입되었습니다.



- | | |
|-------------------|--|
| 대표 타이틀
/Mobile | 레이븐, 세븐 나이트, 몬스터길들이기, 마블퓨처파이트, 몬타워즈 2, 팬저 에이스 온라인, 터치파이터, 격추왕, 볼링킹, 차구차구, 용사x용사, 페어리테일 극 마법난무 등 |
| 대표 타이틀
/PC | 마비노기영웅전, 라그나로크2, S4 리그, 최강의 군단, 클로저스, 거울전쟁, 러스티 하츠, 미니파이터, 수라왕, 마계촌 온라인, 2112, 히어로즈 인더 스카이, 탱크 에이스 등 |
| 대표 타이틀
/PS 4 | 스트리트 파이터 V |

유명 대전격투게임 스트리트파이터5에서
프라우드넷을 P2P 네트워크 엔진으로 채택하였습니다.

일본 Dimps와 미국 Capcom USA가 프라우드넷을 직접 사용하였습니다.



IoT 분야 실적도 시작되고 있습니다.

'바티오'에서 ProudNet을 채택하여 IP Camera, FORVIEW pixie를 출시하였습니다.



보유 특허 및 인증

관련 기술 4종 특허를 보유하고 있습니다.



<국내 특허증>

특허 : NAT 포트 매핑 재사용을 통한 단말 간 통신 방법

특허 : 게임서버에 접속된 단말 간 직접통신을 통한 멀티캐스팅 방법

특허 : 멀티플레이어 온라인 게임 서비스 시스템 및 방법

특허 : 신뢰성 보장 통신의 채널 변경 시스템 및 방법

특허 : 안정성 향상을 위한 사용자 데이터그램 프로토콜 네트워킹 방법

PCT : 안정성 향상을 위한 사용자 데이터그램 프로토콜 네트워킹 방법

PCT : 단말 세션의 복원 기능을 구비한 네트워크 통신 방법

국내외 서비스표 및 상표 등록증



<국내>



<중국>



<미국>



<베트남>

각종 정부 인가



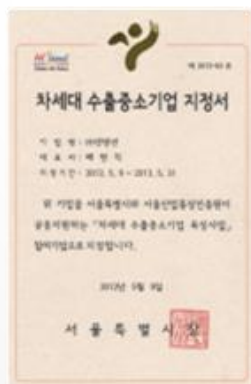
<프로그램등록증>



<벤처기업확인서>



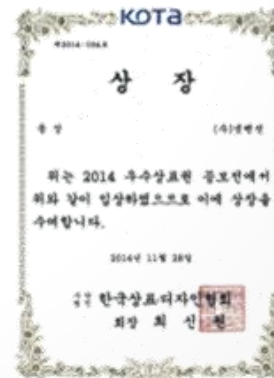
<기업부설연구소인정서>



<수출중소기업 지정서>



<INNO-BIZ 확인서>



<우수상표권 상장>